

0/50

5

10

PISTE DES PROFITS (F)

CONTRATS NAVIGATEURS

CONTRATS PLANÉTAIRES

CONTRATS STELLAIRES

15

TABLEAU DES CONTRATS (1-2 joueurs)

Marqueur Contrat Rempli

1»

Première action Produire

2F »

2 cartes Progrès

3F »

Première colonie

3F

Marqueur Contrat Rempli

2»

4 bases sur des points de Lagrange

3F »

4 bases sur des astéroïdes

2F »

Des colonies d'une valeur totale d'au moins 16 points

4F

Marqueur Contrat Rempli

3»

4 bases ailleurs que sur des points de Lagrange

2F »

3 bases dans des régions différentes au-delà de Jupiter

3F »

Des bases dans 4 Régions non-adjacentes

3F

45

Marqueur Contrat Rempli

4»

Première base sur Mars

3F »

2 bases au-delà d'Uranus

3F »

3 bases dans des Régions multi-étoiles différentes

4F

20

Marqueur Contrat Rempli

5»

Votre cube Génétique a avancé de 2 espaces

2F »

3 bases dans une même Région

3F »

7 cartes Progrès

4F

Marqueur Contrat Rempli

6»

Des cartes dans les 3 emplacements Infra

2F »

Des cartes Planétaires dans les 3 emplacements Infra (hors cartes Départ)

2F »

Des cartes Stellaires dans les 3 emplacements Infra (hors cartes Départ)

2F

Marqueur Contrat Rempli

7»

5 bases dans des Régions différentes

2F »

4 bases sur des sites contenant de l'eau ou de la vie

3F »

Des bases dans 6 Régions différentes

4F

40

35

30

25